

闘うオンナの総合情報MAGAZINE

ZERO TSUSIN

ZERO 2 通信



●特集 春から始める格闘技!!



CAPCOM



闘^やるなら基本、 極^さめるなら王道。



勝つよりもっと、キモチいい。

必勝パターンに持ち込む。得意の戦法。

あとはミスしないよう気をつけて……よし、XX連勝!

こんなとき、ふと感じませんか? 何だかムナシイって。

新しいこと、ドキドキすることもなく。

ただ同じコトを繰り返すだけ……これじゃ、さみしいよね。

「ストリートファイターZERO 2」は、無限の可能性を秘めた

「オリジナルコンボ」システムを採用。

やればやるほど、ドキドキしてくる。何度も何度も、新しい。

勝つことだけじゃない、キモチよさ。

君もきっと、見つけれられるよ。



© 1996 Capcom Co., Ltd. All Rights Reserved.

CAPCOM FAX 通信 : 03-5950-4820

最新ソフト、攻略テクニック、イベント情報など知りたい! 情報満載!!
好評連載中!! 24時間いつでも見られます。

<カプコンソフト情報> 大阪 / (06) 946-6659 東京 / (03) 3340-0718 札幌 / (011) 281-8834
仙台 / (022) 214-6040 名古屋 / (052) 571-0493 広島 / (082) 243-6264 岡山 / (086) 34-8766
福岡 / (092) 441-1991 ※電話番号は、よく確かめておかけください。のりこにしてください。

ZERO 2 ART GALLERY



この絵で初めてアクリルガッシュという不透明水彩絵の具を
使ってみたのですが(絵の方はまあちょっとあれですが)
なかなか塗り心地がよかったのでこれからは暫く使ってみようと思っています。

ガッシュさん今後とせよろしく

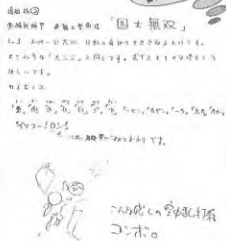
BY BENGUS



その他4人の新キャラと 旧キャラの追加原画集だ。



繰り出せなかった こんなワザ



ファイトできなかった こんな企画



の格闘トーナメント開催される

in L.A.」開催される

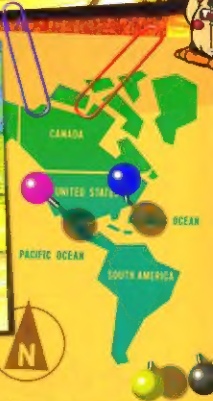
ハイパーフット ロンセスといった面白い格闘家
次々と登場し、実々の格闘技を繰った、全試合KO
し、しかも平均時間47秒という快挙まで達し過ぎて
いる。彼は来月シリアルで開催されるオープントー
ナメントにも参加する意気込みがある事を表明。シリアル
ルでの勝利は最優秀選手賞という賞を授け、シリアル
メントし、リッパタービズにも参加する。1と
コメンタリー、リッパタービズにも参加する。1と
コメンタリー、リッパタービズにも参加する。1と

戦いの記録

ベスト

↑

ここはメトロシティでと。
戦ってると、いっぱい人が集まってくる。
みんな人をいっぱい、ちよとこわい。
イエーイ!!
パーティーにオジャマしました。



特訓メニュー!!

時間	メニュー
10:00	基本
11:00	ラジエ 伸子
12:00	ジョージア + 10分
13:00	佐藤 伸子
14:00	ストリー 20分
15:00	ジョージア + 10分
16:00	ラジエ 伸子



タヤげがキレイ!
また 行きたいな。

外国だと たまに
「アメリカ ボーイ」
男の子にまろがえら

録
うわ!! (何)

 $\rightarrow 0$

セナット

敗れる

意では、今、ショウキングが地味で
 持ち切りになって、うじゃうじゃムザン。
 その内容は「過去」を語った。泉
 らびのニーの王座統一を助けた。機成武
 ムエツの王座において、機成武
 への愛護の帝王サガットが倒れたらし
 めると野合に機成武にこれに敗れたの
 い」というものだ。(帝王サガットの
 るならはこい、い



SECRET of STREET FIGHTER ZERO 2 シャドルー極秘ファイル公開!?



新キャラクターの
フアイルに肉道!!

秘

電話號碼 8074892

748929

NAME: ザンギエフ (リングネームとしても使用)
生年: 1970年 (推定30代前半)

SEX: 男
NATIONALITY: ロシア連邦
(旧ソ連邦ロシア共和国)

「男」
PERSONALITY / ロシア通商
(世界通商ロシア共和国)

[illegible][illegible]

00000000000000000000000000000000

SECRET

2. 计算下列各题：(每题 1.5 分)

起練閣下閣風の閣士新規賽棋機補國置警告置

NAME: Oレント・F・シュゲルグ

AGE : 年齢不詳 (推定30代後半から40代半ば)

SEX-

NATIONALITY: ドイツ (東独-ドイツ)



この口レシントなる人物、「レッドベレー」を冠する異端芸術家陣と云う経歴を持つが、公式にはこれに該当する部類の存在は確認されておらず、一般に解釈されている異端陣よりさらに超法規的・非公式な活動部類の一員だったのではないかと推察される。

異端畫會が入した未確認情報によると、陳氏は前名高志・国家民族畫會「シュエー」に入社して即ち「シュエー」のメンバーとなり、以後陳氏は高志と改名した。

1988年10月に亡命。当時の経験を生かし、難民として世界各地の紛争に参画。アフリカ、中南米を中心に活動を行っていたほど。この頃、後のドラッグカルテルの巨頭となるコロンビア・マフィアの軍事指導者を通じて、麻薬に際するコカイン工場を掌握し、米国の下級連邦検事「マッドギア」を通じてメキシコ・シナロア県を本拠地。そのコカイン工場の購入におさまった。1984年にこの工場は調査され閉鎖したが、当時海軍基地に隣り、悪名にも関わらず「シンドル」の「コカイン」売捌きに対抗。彼らの出現した麻薬商が全米のコカイン市場を掌握させた原因に数回に亘る。

当該制度は、これまでの駅の経理を能めるに必要ルートとのつながりを持ち、駅り
面にも映透している点、また駅役員としての資質も十分に持ち合わせている点を考慮
し、シャドラーのマーケット部門に確保すべき人材であると判断する。ただし両大希望
があり、最終判断が不定なものであり、この「両難局」の両断が必要不可欠であろう。

おまえたちのことは
すべて
お見通しだッ!!

特別
寄稿

「ストリートファイターな目々」

船水紀孝(POO)氏

私とストリートファイターの出会い
は、<天地2>の制作が終わってブラブ
ラしていた時のことでした。

「<ストⅡ>の続編作ることになったんやけど、やってくれんかあ」
「いやです」

「まな、たのんだでえ」

「あの～、いやなんですけどぉ……」
 そうして<スバⅡ>を作ることに……
 (「おかげさまで」って?)

＜スバⅡ＞がCPSⅡ第1弾になったあ

る日。
「<ストⅡ>の続編作って欲しいんや」

「考作って直すけど」

「いやCPSⅡやのうてCPSⅠのや。
締め切りは▲月■日までにたのむわ。
にゅっ」

「1ヶ月も無いんですけどお……」

そうして<ストII>ターボは生まれた。
<スバII>が販売されて数ヶ月後。

「くすばⅡ」のマスコROMが画まって困ってんのや!」

「もう、何でも作ってやる」
 <スバⅡX>は開き置いて作られた。
 もうあのキャラや曲ともオサラバだ。
 <ヴァンパイア ハンター>の途中…
 「CPSⅠの在庫が……」

●「アジーン、ドヴァ、ドリー」
〔掛け声〕

ザギギの発ボイス。スーパーコンボの「ファイナルアトミックバスター」用の掛け声。ロシア語で「1、2、3!」の意。真実のゲームでは「Final Atomic Buster!」という英語版が採用されている。

●いんてず、やつは。(あきらめ)
ダンについて、問題が発生するたびに鳴らされた結核。

●さとりだ……! (闘志ボイス)
ダルシムの発ボイス。勝利ポーズにあわせる予定だったもの。日本語でしゃべると意外と違和感があつたため見送りとなった……残念。

●しあわせXXXX (報酬)
主に、女性キャラの技に対してつける褒め。食らうと、(食らった方が)しあわせ気分になる(ような気がする)技に用いる。かつては「スバXXXX」のキャミのフランクシュタイナー(=しあわせ掛け)、今作ではさくらのレバー入れキック(しあわせキック)など。あ、しあわせ。

●しあかりしあ…… (祝賀音)
さくらの発ボイス。燃焼したとき、自分の顔を叩ながら祝賀を入れます、という設定だった。ゲーム中の実際の燃焼時間がかなり短めなので、タイムアップがあまり発生しない。

●しあ…… (音)
ダルシムの音のこと。名前がサリー。当初は、黒○ニタのようにダルシムの動きをすらすらとついて歩いてた。

●あ…… (音)
バディー発ボイスの発音。よりチビらしくして、思わしさを演出するの。新しい「バディー」即ちチビ

ZERO 2 SECRET WORDS.



ックボタン(バンディットチェン)を仕掛けている最中に、鼻歌を歌むよ、というもの。ゲーム中の絵とのあわせが難しく、断念することになった。再現されていればきっと不気味な迫力をももたすになっていたに違いない。

●ハイスクールアッパーカット
(破壊音)

さくらの必殺技「秋葉拳(しゅうおうえん)」の破壊音。

●配合ボム(破壊)
さくらのブルバの色に関する破壊。『誰してブルバが白になるんじゃないの?』と尋ねてくる言が多かった。そのせいで人、「肌色にしようよ」と言ってきた強者もいた。

●ほどほどうん(鳴声)

スーパーコンボなどのコマンドを説明する時の鳴声。リュウの真実波動拳は「ほどほどうん」などと鳴るが、他にも「ほどほどうん」や「ほどほどうん」などがある。

●ほうや? (ほいささき)

ローズの発ボイス。従来の「まだまだね」に続いて発声させる予定だった。相手キャラクタにより、「おじょうちゃん?」「おじさま?」なども考えられていた。音源のつくりにより惜しくもカット……やさしさやいびきで消し消し……

●ぼくのゲージ(通しとの表現)

ガンゴエの両手を挙げる勝利ポーズの指先が、ちょうど体力ゲージにピッタリ合うため、本人が通しようにそう叫んでいるように思える(……のは私だけ?)。残り体力を指の間にちょうど合わせることも成功、というくだらない遊びを追究しようとしたがダメだった。

●無敵ゲージ(通しとの表現)

オリジナルコンボシステムの導入作業中のお遊びに思える制度。オリジナルコンボ無敵ポーズの仮定は、ソフトマンの持ち前の遊び心によって、わざと変なポーズで選ばれていた。そのなかでも、アドンに気絶用の腕力懸念あふれるポーズが選ばれ、わりと長期間そのままにされていたので、「これってやる気のないさうなポーズだね」などと指摘をされていた。

●ロレント分番(破壊音)

ロレントのスーパーコンボの発音。3体の分番をひきつけて一定時間高速度化する、というものだったが、機動力が高くなりすぎるとの懸念が取りやめになった。往年(?)の分番効果は、スーパーコンボの種々の様子を留める。

格闘家の旅



春麗の現存最古写真

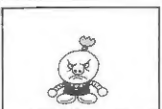
ここから春麗は生まれた!!

中国

ZERO 2 SECRET TIPS

- カラーセレクト
プレイヤーカラーは全部で5色(うち2色はオートマッチングモード用)。キャラクタを決定するときに押すボタンで選べる。
- カラー1:パンチボタンのどれか
- カラー2:キックボタンのどれか
- カラー3:パンチボタン全部同時に押す
- カラー4:キックボタン全部同時に押す
- カラー5:6はカラー1、2を選んだ後オートモードをセレクトすると見られる。
- 勝利マーク
今回も、勝利方によって様々な勝利マーク(体力ゲージの下に表示される)が見られる。
- スーパーコンボフィニッシュは、同レベルで決めかたが勝利マークの数の数で表されるようになった。
- ゼロワンワン勝ちや、パーフェクトとの場合表記も「勝ち」。
- とくに、オリジナルコンボフィニッシュは、各キャラクタごとに異なるマークが表示されるので、一層は見えて欲しい。楽しいぞ!!
- 天フィニッシュ
ゴウキのステータス値、1調整値(しゃくくさつ)。
- レベル3でしか使えないこの技でフィニッシュすると……なんぞ!!
- ゴウキを使うなら、この「めでたし」画面を見ないと損だぞ!!

なみかんだぞ!!



「……もう、ぼくでください。パッチリです!!」
「締め切りはあ月曜日」
「……絶対やった!!」

……「あのなあ、<ZERO>なんやけど」
「読者ですか? もうパッチリ作ってます」
「いやバグが……」
「バグが……」

5年の月日は、こうして流れた……

